**Полезные ссылки**

1. Java JDK - <https://www.oracle.com/java/technologies/javase-downloads.html>
2. IntelliJ IDEA - <https://www.jetbrains.com/idea/promo/ultimate/?gclid=EAIaIQobChMIxOb_oszU6wIVAwB7Ch1aTQFdEAAYASAAEgJ8NvD_BwE>
3. GIT - <https://git-scm.com/>
4. Как работать с GIT в IntelliJ IDEA - <https://youtu.be/zM6z57OtR2Q>
5. Основы GIT - <https://www.youtube.com/playlist?list=PLY4rE9dstrJyTdVJpv7FibSaXB4BHPInb>
6. GitHub – <https://GitHub.com>
7. Как получить бесплатный студенческий доступ к продукции JetBrains - <https://m.vk.com/@rtuitlab-kak-poluchit-produkty-ot-jetbrains-i-chto-eto-takoe>

**Практика 1:**

1. Написать программу, в результате которой считается сумма элементов целочисленного массива с помощью циклов for, while, do while, результат выводится на экран.
2. Написать программу, в результате работы которой выводятся на экран первые 10 чисел гармонического ряда (форматировать вывод). Вывести сумму гармонического ряда.
3. Написать программу, в результате которой генерируется массив целых чисел случайным образом, вывести его на экран, отсортировать его, и снова вывести на экран (использовать два подхода к генерации случайных чисел – метод random() класса Math и класс Random).
4. Написать программу, которая с помощью метода, вычисляет факториал числа (использовать управляющую конструкцию цикла), проверить работу метода.

**Практика 2:**

1. Реализуйте простейший класс «Книга».
2. Разработайте и реализуйте класс Dog (Собака), поля класса описывают кличку и возраст собаки. Необходимо выполнить следующие действия: определить конструктор собаки, чтобы принять и инициализировать данные экземпляра., включить стандартные методы (геттеры/сеттеры) для получения и установки для имени и возраста, включить метод для перевода возраста собаки в "человеческий " возраст (возраст семь раз собаки), включите метод ToString, который возвращает описание экземпляра собаки в виде строки. Создайте массив собак с несколькими элементами.

Обе практики залить на свой личный GitHub до среды 21:00